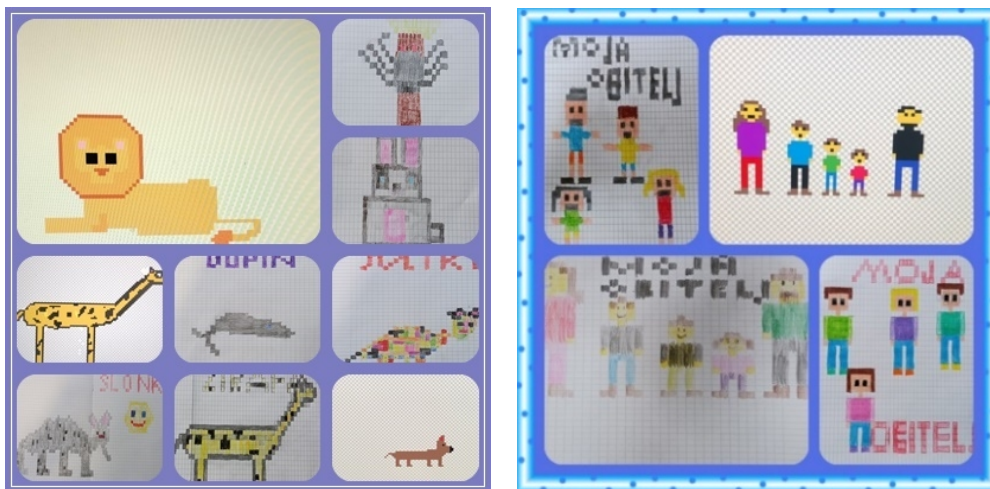


eTwinning projekt „EU Code week – Pixel art 2“

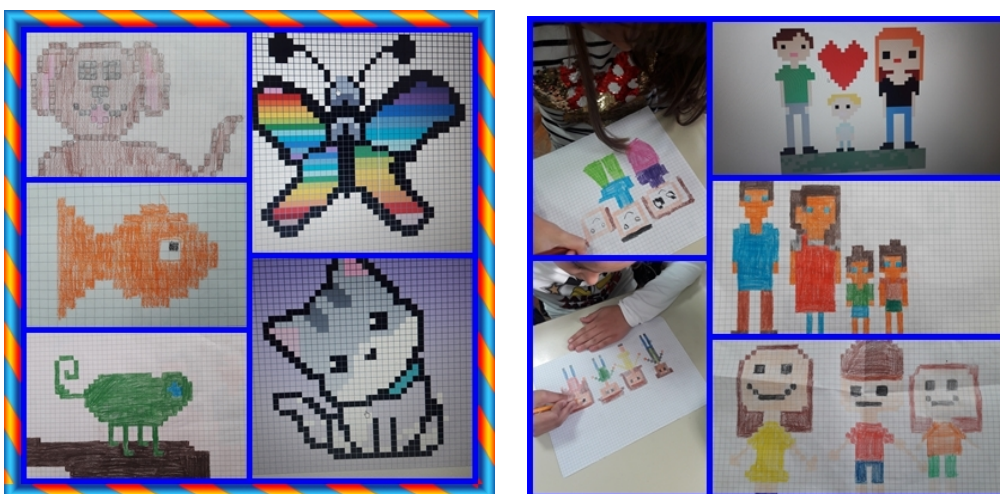
Europski tjedan programiranja društvena je inicijativa čiji je cilj na zabavan i **angažirajući način** svima približiti programiranje i digitalnu pismenost. **Učenje** programiranja pomaže nam da shvatimo svijet oko sebe koji se brzo mijenja, proširimo svoje razumijevanje o tome kako funkcionira tehnologija te da razvijemo vještine i sposobnosti kako bismo istraživali nove ideje i bili inovativni.

U sklopu eTwinning projekata „Code week – Pixel art 2“ učenici 4.a i 4.c, pod mentorskim palicama svojih učiteljica Nives Petričević i Jagode Čopac, sudjelovali su u EU Code Week-u koji se obilježavao od 8. do 23. listopada. Jednostavnim pristupom programiranju, pomoću Pixel Art tehnike, na zabavan način naučili su računalno razmišljati, rješavati probleme i kreativno se izražavati. Teme eTwinning projekata „Code week – Pixel art 2“ bile su: 1. Najdraža životinja i 2. Moja obitelj. Učenici su zadatke mogli napraviti izvanmrežno ili mrežno. Bili su vrlo marljivi pa su ih realizirali na oba načina. Crtali su zadane teme na papiru pixel tehnikom te su se okušali i uz pomoć aplikacije za crtanje u digitalnom alatu Pixel Art. Radovi su postavljeni na TwinSpace i na zajedničke Linoit ploče. Svi su uživali u ovim zanimljivim aktivnostima.

Radovi učenika 4.a



Radovi učenika 4.c



Pripremile: Nives Petričević i Jagoda Čopac